

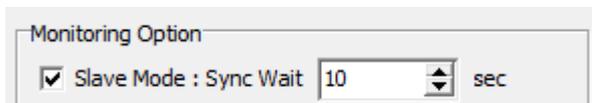
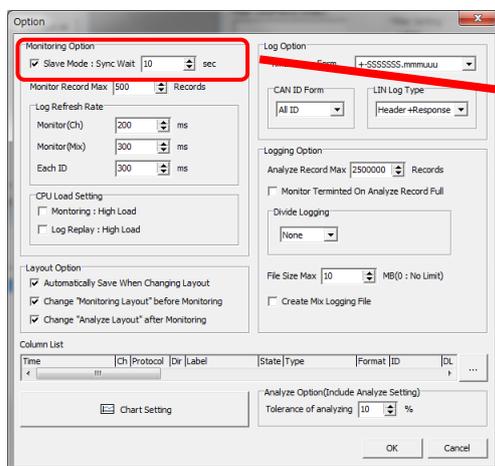
MicroPecker Analyzer

3.20 アップデート

機能追加

MicroPecker Analyzer 3.20 Update
MICROPECKER ANALYZER 3.20 UPDATE

● 時間同期スレーブモードの追加



オプションに

- ・スレーブモードオプション
 - ・同期ウェイト時間オプション
- の追加

接続している MicroPecker のすべてを時刻同期スレーブとすることで他の PC に接続した MicroPecker との同期が可能に

時刻同期マスタ



時刻同期スレーブ



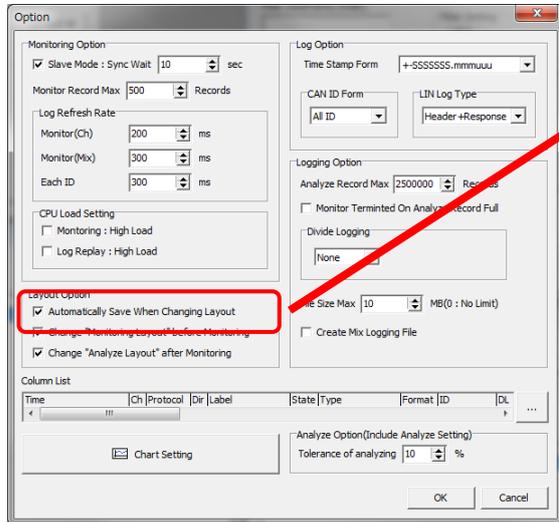
別の PC との
時刻同期が可能

同期ケーブル
(同梱)

※マスタ側のモニタ開始には同期出来ますが、停止には同期できません。手動で停止する必要があります。

● レイアウト保存機能の改善

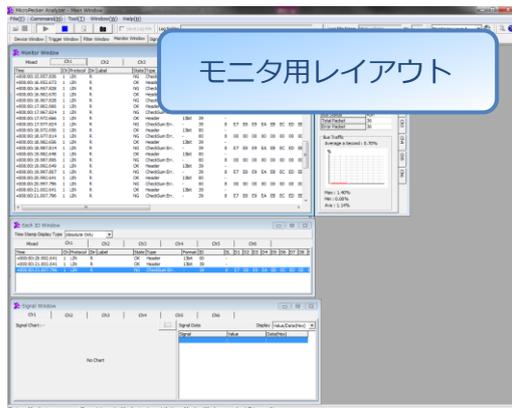
オプションにレイアウト自動保存機能を追加



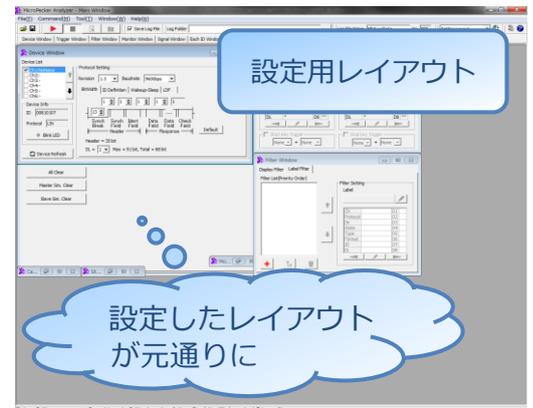
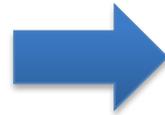
Layout Option
 Automatically Save When Changing Layout

レイアウト変更時、自動で保存する
オプションの追加

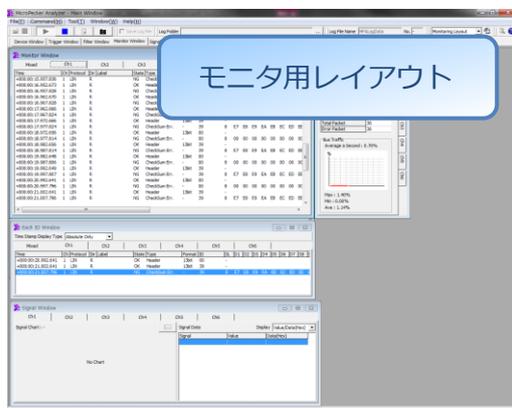
旧) レイアウト調整後、レイアウト保存せずにモニタリング開始



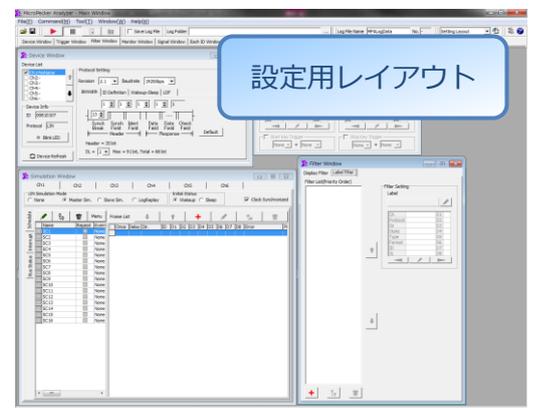
レイアウト
プリセット変更



新) レイアウトを変更した段階で自動保存されるため保存忘れが無い



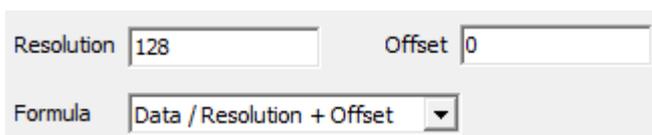
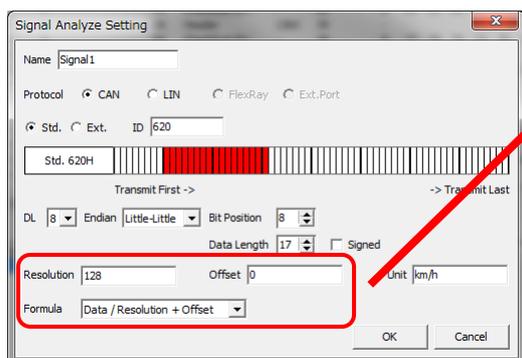
レイアウト
プリセット変更



● シグナルの物理値計算機能改善

シグナルの物理値計算の計算式に除算が追加。より正確な物理値の取得が可能に

※シグナルウィンドウ及び解析ウィンドウ（シグナル解析機能）にて対応



- ・ 受信値 ÷ 分解能 + オフセット
- ・ (受信値 + オフセット) ÷ 分解能の追加

例) 受信値 : 0xDA08、物理値計算式 : 受信値 ÷ 分解能 + オフセット

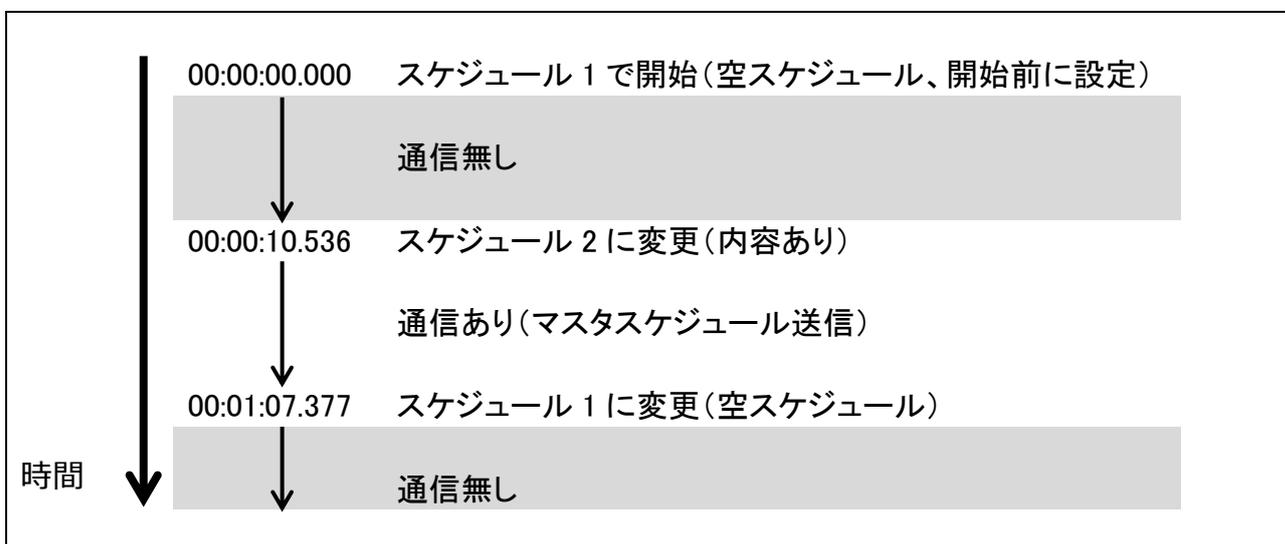
分解能 : 128、オフセット : -64 の場合

⇒物理値 = 0xDA08[55816] ÷ 128 - 64 = 372.0625

● LIN マスタシミュレーション機能の改善

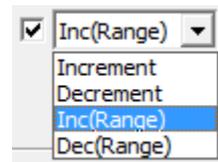
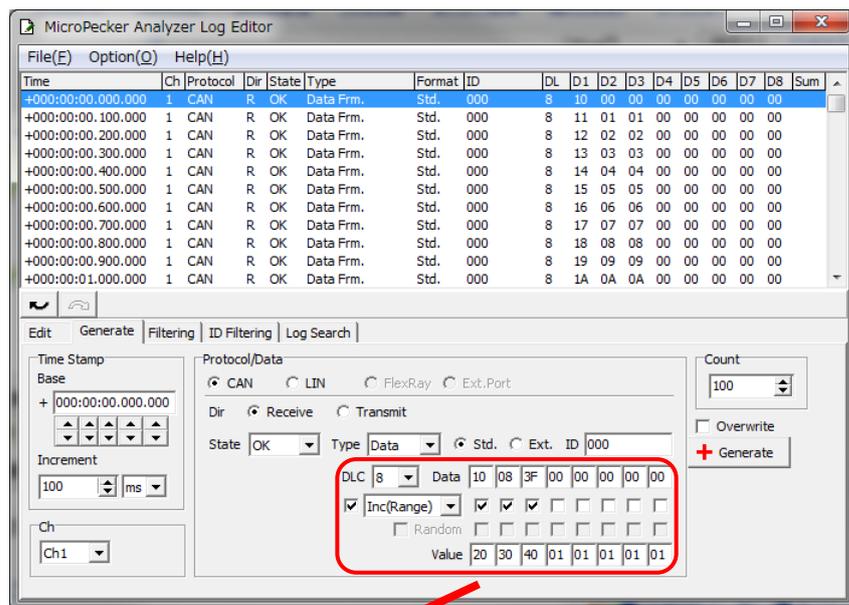
空の有効なスケジュールが選択可能に

⇒モニタ開始時、モニタ中でも送信無しでのノード（マスタ）シミュレーションが可能に

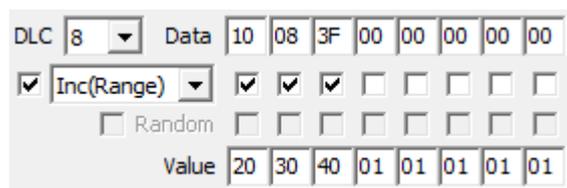


● ログエディタ：ログ生成機能の改善

デクリメントモード及び範囲内インクリメント/デクリメントモードを追加



- ・インクリメント
 - ・デクリメント
 - ・インクリメント(範囲)
 - ・デクリメント(範囲)
- から選択



より詳細なログ作成が可能。ログ再生用ログの作成がより容易に

モード	処理	備考
インクリメント	フレーム毎に Data を開始値として Value 分加算する	オーバーフローあり
デクリメント	フレーム毎に Data を開始値として Value 分減算する	アンダーフローあり
インクリメント(範囲)	フレーム毎に Data を開始値として Value まで分加算(+1)する。Value に到達後 Data から再開	
デクリメント(範囲)	フレーム毎に Data を開始値として Value まで分減算(-1)する。Value に到達後 Data から再開	

例) インクリメント (範囲) で Data : 10、 Value : 30

10, 11, 12, 13, 14, ... 2A, 2B, 2C, 2D, 2E, 2F, 30, 10, 11, 12... (繰り返し)

● モニタウィンドウの最大表示数設定可能値変更

最大 10000 レコード ⇒ 100000 レコードに

バグフィックス

MicroPecker Analyzer 3.20 Update
WICLOH6CK6L WU9IA56L 2'50 0b0916

- CANシミュレーションにてリモート受信可の時に23/24番スロットの送信イベントが発生すると通信エラーとなる問題の修正
- LINアナライザにてフレーミングエラー発生箇所以降の全ての送信(データ/チェックサム)でフレーミングエラーになっていた問題の修正
- シグナルウィンドウのシグナル設定ダイアログにて、物理値の分解能及びオフセットにマイナスや小数点が入れない事がある不具合の修正
- ログエディタで範囲削除を行った後、エラーダイアログが出る可能性がある問題の修正