

エラー表示	エラー種別	検出条件
Sync Break	Illegal Synch Break Error	<p>モニタ時、スレーブシミュレータ時、Intrval / Keyシミュレータ(スレーブ)時</p> <p>(1) バスがIDLEの状態、下記の値以外のドミナント信号を検出時に発生。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・7～9ビットタイム</li> <li>・11～29ビットタイム</li> </ul> <p>Intrval / Keyシミュレータ(マスター)時</p> <p>(1) バスがIDLEの状態、Wakeup(80H)以外のデータを受信時に発生。</p>
Parity	LIN Parity Error	<p>モニタ時、スレーブシミュレータ時、Intrval / Keyシミュレータ(スレーブ)時</p> <p>(1) 受信したIDENT FieldのID Parity Bitに異常がある場合に発生。</p>
CheckSum	LIN Check Sum Error	受信したチェックサムに異常がある場合に発生。
Short Msg	LIN Short Message Error	<p>モニタ時、スレーブシミュレータ時、Intrval / Keyシミュレータ(スレーブ)時</p> <p>(1) Sync Break受信後、THEATER_MAX( )タイム経過してもIDENTの受信が完了していない場合に発生。</p> <p>(2) Sync Break受信後、TFRAME_MAXタイム経過してもチェックサムの受信が完了していない場合に発生。(拡張フレーム時は除く)</p> <p>Interval / Keyシミュレータ(マスター)時</p> <p>(1) Sync Break送信後、TFRAME_MAXタイム経過してもチェックサムの受信が完了していない場合に発生。(1データでも受信有り)</p>
Bit	LIN Bit Error	送信したデータとバス上のデータが異なっていた場合に発生。
No Res	LIN No Response Error	<p>Interval / Keyシミュレータ(マスター)時</p> <p>(1) Sync Break送信後、TFRAME_MAX( )タイム経過しても受信が全くない場合に発生。</p>
Sync Field	Inconsistent Synch Field Error	<p>モニタ時、スレーブシミュレータ時、Intrval / Keyシミュレータ(スレーブ)時</p> <p>(1) 受信したSync Fieldが55H以外の場合に発生。</p>
(Framing)	UART Framing Error	LASがデータ受信時にフレーミングエラーが検出された場合に発生。(ボーレートの設定が合っていない等)

THEADER MAX . . . LIN仕様の「Maximum Length of Message Frame」

Rev.1.2	Name	Time(Tbit)
Minimum Length of Message Frame	TFRAME_MIN	10*NDATA + 44
Minimum Length of Header	THEADER_MIN	34
Maximum Length of Header	THEADER_MAX	(THEADER_MIN + 1a)*1.4
Maximum Length of Message Frame	TFRAME_MAX	(TFRAME_MIN + 1a)*1.4
Bus Idle Time-Out	TTIME_OUT	25000